Old Dragon Role Playing Game

Ficha do Personagem

Nome do Personagem ____________________

Mestre ____________________

Classe ____________________

Nível ____________________

Alinhamento ____________________

Raça ____________________

CA

PV

JP

Desenho do PJ ou seu símbolo

Atributo			
FORÇA	Ajuste de Ataque ______	Ajuste de Dano ______	
INTELIGÊNCIA	Idiomas ______	% Aprender Magia ______	Magias Adicionais ______
SABEDORIA	Ajuste de Proteção ______	Magias Adicionais ______	
DESTREZA	Ajustes ______	Talentos Ladinos ______	
CONSTITUIÇÃO	Ajuste de PVs ______	Ajuste de Proteção ______	Chance de Ressurreição ______
CARISMA	Número de Seguidores ______	Ajuste de Reação ______	Mortos-vivos Afastados ______

IDIOMAS: ____________________

HABILIDADES ESPECIAIS: Talentos ladinos, magias e habilidades de raça e classe

EQUIPAMENTO CARREGADO

ITENS MÁGICOS

ITENS NORMAIS

OUTRAS ANOTAÇÕES: Locais explorados, monstros e pessoas encontradas

DINHEIRO E TESOUROS

PO:

Jóias

PP:

PC:

EXPERIÊNCIA

PRÓXIMO NÍVEL:

Role Playing Game

Old Dragon

Ficha do Personagem

Nome do Personagem

Mestre

Classe

Nível

Alinhamento

Raça

CA

PV

JP

Desenho do PJ ou seu símbolo

FORÇA — Ajuste de Ataque ____ Ajuste de Dano ____

INTELIGÊNCIA — Idiomas ____ % Aprender Magia ____ Magias Adicionais ____

SABEDORIA — Ajuste de Proteção ____ Magias Adicionais ____

DESTREZA — Ajustes ____ Talentos Ladinos ____

CONSTITUIÇÃO — Ajuste de PVs ____ Ajuste de Proteção ____ Chance de Ressurreição ____

CARISMA — Número de Seguidores ____ Ajuste de Reação ____ Mortos-vivos Afastados ____

IDIOMAS: ____

HABILIDADES ESPECIAIS: Talentos ladinos, magias e habilidades de raça e classe

EQUIPAMENTO CARREGADO

ITENS MÁGICOS

ITENS NORMAIS

OUTRAS ANOTAÇÔES: Locais explorados, monstros e pessoas encontradas

DINHEIRO E TESOUROS

PO:

Jóias

PP:

PC:

EXPERIÊNCIA

PRÓXIMO NÍVEL: